

Informativa sulle applicazioni didattiche in uso presso l'IC Frigo per i genitori e i tutori.

Canva for Education

Canva for Education è una piattaforma di progettazione grafica e comunicazione visiva online che consente agli insegnanti qualificati e agli studenti delle scuole Primarie e Secondarie di progettare praticamente qualsiasi cosa, da loghi a biglietti di auguri, da poster a presentazioni, da magliette a siti Web. Grazie a Canva per la Scuola gli insegnanti possono creare lezioni davvero coinvolgenti e organizzare attività da svolgere in classe o online. Quando gli insegnanti e gli studenti usano il Servizio, avranno accesso a una varietà di contenuti forniti da Canva (foto, icone, illustrazioni, video, audio, caratteri e modelli) da utilizzare nei propri progetti. Gli utenti di Canva for Education possono utilizzare anche i contenuti sottoposti a licenza, ma solo per scopi didattici e non commerciali ([Contratto di licenza del contenuto](#)). Insegnanti e alunni hanno anche la possibilità di caricare i loro contenuti ("Contenuto utente") di cui hanno il pieno controllo e responsabilità.

Canva for Education si impegna a fare tutto il possibile per garantire che gli studenti possano sfruttare tutto il potenziale della piattaforma rimanendo al contempo completamente al sicuro nei contenuti a cui possono accedere all'interno delle librerie di Canva. Canva for Education infatti utilizza tutta una serie di misure di protezione a più livelli per garantire che i contenuti della piattaforma siano sicuri per la scuola e sicuri per gli studenti. Oltre a una serie di termini di ricerca bloccati, sfrutta anche una piattaforma di *machine learning* di altissimo livello, che analizza una raccolta esistente di milioni di foto ed elementi grafici per identificare, contrassegnare e rimuovere l'accesso ai contenuti "non sicuri per la scuola" per gli utenti di Canva for Education. Le raccolte di Canva vengono esaminate da un moderatore di contenuti umani per verificare la conformità con la definizione di "non sicuro per la scuola".

Le offerte che Canva for Education dedica all'istruzione e agli istituti scolastici sono conformi alle certificazioni internazionali *Family Educational Rights and Privacy Act (FERPA) degli Stati Uniti* e *Children's Online Privacy Protection Act (COPPA)*. Inoltre Canva è firmataria dell'accordo nazionale sulla privacy dei dati e si impegna a garantire la conformità al GDPR.

Gli alunni della Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado non possono accedere o utilizzare il Servizio a meno che il loro utilizzo non sia direttamente autorizzato dal genitore, tutore o altro adulto autorizzato (esempio l'insegnante qualificato) che accetta di essere vincolato dai presenti [Termini di utilizzo](#). Per gli alunni che utilizzano Canva for Education, si deve fare riferimento ai [Termini aggiuntivi di Canva for Education](#) integrativi ai precedenti Termini.

Gli studenti possono essere invitati a utilizzare Canva for Education solo da un Insegnante e possono utilizzare Canva for Education purché siano studenti dell'Istituzione didattica e sotto la supervisione di un Insegnante.

I dati degli studenti che Canva for education raccoglie sono limitati alle informazioni necessarie per creare e gestire l'account Canva dello studente, come nome, email, password, iscrizione scolastica, nome dell'insegnante e l'iscrizione al corso e non include i "Contenuti dell'utente" come definito nei Termini di utilizzo.

Le informazioni di terze parti per offerte e pubblicità non si applicano agli studenti che utilizzano Canva for Education. Canva quindi non fornisce pubblicità agli studenti che utilizzano Canva for Education.

Per maggiori informazioni sul Canva for Education, sulla gestione della privacy e dei dati e sul trattamento dei dati è possibile consultare le seguenti pagine (in inglese): <https://www.canva.com/education/>; <https://www.canva.com/policies/privacy-policy/>; [Appendice sul trattamento dei dati e che l'Appendice sul trattamento dei dati sarà incorporata nei presenti Termini nella misura in cui i Dati personali sono soggetti alle Leggi sui dati applicabili](#)

Scratch

Scratch è la più grande comunità di coding per ragazzi al mondo. Il linguaggio di programmazione è caratterizzato da una semplice interfaccia visuale che permette ai giovani di creare storie digitali, giochi e animazioni.

Scratch è progettato, sviluppato e moderato dalla **Fondazione Scratch**, una organizzazione no-profit per cui è sempre gratuito e disponibile in più di 70 lingue.

Scratch promuove il pensiero computazionale e la capacità di problem solving, l'insegnamento e l'apprendimento creativo, l'espressione della propria personalità, la collaborazione, l'uguaglianza nel mondo informatico.

Per proteggere la privacy online dei ragazzi Scratch limita le informazioni che raccogliamo durante la registrazione e quello che rendiamo pubblico sul sito. Inoltre Scratch non vende o concede in uso a nessuno le informazioni degli account.

Con l'account insegnante certificato è possibile creare la classe senza che gli studenti debbano inserire il proprio indirizzo email e dati personali.

Puoi saperne di più su Scratch e sulla nostra politica della privacy si possono consultare le pagine

<https://scratch.mit.edu/parents>; https://scratch.mit.edu/privacy_policy;

https://scratch.mit.edu/privacy_policy#childprivacy

Autodesk Tinkercad

Tinkercad è un'app Web gratuita per la progettazione 3D, l'elettronica e il coding. È l'unica applicazione di Autodesk pensata e progettata per gli studenti che frequentano la scuola Primaria e Secondaria di Primo grado ed è il prodotto ideale per avvicinarsi ad Autodesk, azienda leader della tecnologia per la progettazione e la produzione usata da oltre 50 milioni di utenti in tutto il mondo.

Poiché Tinkercad viene spesso utilizzata nel campo dell'istruzione, le sue pratiche in materia di salvaguardia della privacy e sicurezza dei dati sono attentamente progettate e continuamente aggiornate per proteggere gli studenti e fornire loro un ambiente di apprendimento sicuro.

Per registrarsi a Tinkercad, l'utente deve fornire informazioni come il Paese e la data di nascita. Queste informazioni vengono utilizzate solo per creare uno stato utente in base all'età e alle normative locali. Se l'età dello studente è inferiore ai 13 anni (per Autodesk Tinkercad uno studente con meno di 13 anni è considerato un *bambino*), l'utente dovrà fornire informazioni limitate. Nello specifico, il *bambino* dovrà creare un nome utente, una password e fornire un indirizzo email (quella del genitore). Dopo il completamento di questo processo, agli studenti sotto i 13 anni verrà concesso un account temporaneo e limitato, valido per 14 giorni. Per rendere l'*account bambino* illimitato in termini di tempo, sarà necessaria l'autorizzazione di un genitore o di un insegnante. Per ulteriori informazioni su come Tinkercad raccoglie e utilizza i dati personali degli studenti che hanno meno di 13 anni, nonché su come e quando comunica con i genitori, consultare l'[Informativa sulla privacy degli studenti con età inferiore ai 13 anni](#).

L'autorizzazione deve avvenire mediante una delle seguenti modalità.

- Autorizzazione del genitore: una volta che uno studente che ha meno di 13 anni si registra, i genitori riceveranno automaticamente un'email corrispondente all'indirizzo email fornito durante la registrazione dell'*account bambino*. Verranno forniti due metodi per verificare il consenso dei genitori tramite l'invio di un modulo di consenso firmato o tramite un pagamento nominale Paypal.
- Autorizzazione dell'insegnante: gli insegnanti possono scegliere di autorizzare uno studente a utilizzare Tinkercad fornendogli un codice di invito dell'insegnante e un nickname che inseriranno nella schermata iniziale. In questo caso l'insegnante può evitare che gli studenti inseriscano dati personali.

Dopo che un *account bambino* è stato autorizzato da un moderatore (genitore e/o insegnante, a seconda dei casi), l'account verrà associato all'account del moderatore. Il moderatore può accedere, modificare ed eliminare i dati personali di uno studente tramite lo strumento di moderazione online di Tinkercad.

Un utente di Tinkercad non può visualizzare i contenuti di altri utenti finché uno non li rende di propria volontà pubblici. Il titolare dei contenuti creati in Tinkercad è l'utente stesso. I contenuti possono essere scaricati o utilizzati con un prodotto diverso.

Gli insegnanti che utilizzano Tinkercad Classrooms controllano cosa viene condiviso e con chi. A meno che gli insegnanti non scelgano di condividere, nessun lavoro degli studenti è visibile al di fuori della Classe Tinkercad o ad altri studenti all'interno della Classe.

Tinkercad non vende i dati raccolti né crea profili di utenti Tinkercad da vendere. Tinkercad si impegna a sostenere esperienze educative prive di pubblicità. Autodesk e i suoi fornitori di terze parti non utilizzano i dati personali dei bambini per scopi pubblicitari, per creare un profilo su un bambino e collegarlo a un'applicazione, vendere informazioni personali dei bambini o utilizzare i dati personali di un bambino per qualsiasi altro scopo non autorizzato.

Tinkercad usa le migliori pratiche del settore della sicurezza. Ciò significa che fornisce comunicazioni sicure con i suoi server ed esegue regolari controlli di sicurezza e valutazioni dei rischi per mantenere le informazioni degli utenti al sicuro.

Tinkercad si sforza di rendere le sue politiche sulla privacy facili da comprendere e rispetta con orgoglio le leggi applicabili sulla privacy applicabili, tra cui FERPA, COPPA e GDPR.

Autodesk si impegna a proteggere e proteggere i dati degli studenti secondo le modalità richieste dalla FERPA e, inoltre, accetta di agire in qualità di "funzionario scolastico" nella misura in cui i nostri servizi vengono utilizzati per archiviare i registri degli studenti regolamentati in conformità con 34 Code of Federal Regolamento (CFR) §99.31(a)(1). Per ulteriori informazioni, consultare [l'Informativa sulla privacy dei bambini](#) di Autodesk e [i termini FERPA](#) .

Autodesk si impegna a mantenere le politiche sulla privacy e sulla protezione dei dati in linea con il GDPR, anche nelle seguenti aree: trasparenza, gestione dei fornitori, diritti individuali, consensi e autorizzazioni, sicurezza e privacy fin dalla progettazione. Per ulteriori informazioni sulle politiche specifiche di Tinkercad, consultare rivedere [l'Informativa sulla privacy dei bambini di Autodesk](#) . Ogni istituto scolastico o distretto scolastico che utilizza Tinkercad è responsabile del mantenimento delle proprie politiche sulla privacy e sulla sicurezza dei dati in conformità con il GDPR e tutte le altre leggi e regolamenti applicabili.

Tinkercad (web e mobile) è certificato dal kidSAFE Seal Program. Il programma kidSAFE Seal è un servizio indipendente di certificazione di sicurezza e un programma di sigillo di approvazione progettato esclusivamente per siti Web e tecnologie a misura di bambino, inclusi siti di giochi mirati ai bambini, servizi educativi, mondi virtuali, social network, app mobili, dispositivi tablet e altri dispositivi. altri servizi e tecnologie

interattivi simili. Fare clic sul sigillo o visitare il [sito www.kidsafeseal.com](http://www.kidsafeseal.com) per ulteriori informazioni.

Autodesk gestisce Tinkercad in conformità con i requisiti dello Student Online Personal Information Protection Act (SOPIPA), del Protection of Pupil Rights Amendment (PPRA), AB 1584, tra le altre leggi applicabili.

Se il distretto scolastico o l'organizzazione richiede un accordo sulla privacy e sul trattamento dei dati, inviare un'e-mail a student.dpa@autodesk.com.

Genially

Genially è una piattaforma usata dalle scuole e dagli istituti per insegnare ed imparare attraverso contenuti interattivi. Si tratta di una piattaforma con una versione gratuita e una a pagamento che consente di generare grafiche partendo sia da **basi predefinite**, con fantasie e misure precise, sia da formati vuoti. Grazie alla quantità di strumenti a disposizione, con questa piattaforma è possibile creare e gestire presentazioni, slide, artwork, video, infografiche e **creatività interattive**.

Per maggiori informazioni sulla politica uso dei dati, la privacy e la sicurezza visitare <https://genial.ly/terms/>; <https://genial.ly/privacy/>; <https://genial.ly/legal-notice/>.